

Señales Luminosas ADIF



SEÑALES DE SALIDA PARA BLOQUEOS B.L.A.U., B.L.A.D., B.E.M. Y B.T.

Alfredo

Contenido

0. Prorrogo:	2
1. Contenido:.....	2
2. Introducción:	2
3. Instalación de las señales:	3
4. Tipos de señales:	4
5. Señales Fundamentales:.....	5
6. Kuids:	7
7. Licencia	7

0. Prorrogo

Gracias por descargarle “Señales luminosas ADIF – Pack 4”.

Con este pack se pretende actualizar las señales luminosas existentes en Trainz basadas en las utilizadas en la Red Ferroviaria de Interés General (RFIG). Para ello ha sido necesario documentarse con la correspondiente Norma Renfe Vía así como trabajo de campo tomando medidas y fotografías a señales reales.

Además de tratar de adaptar las medidas a los casos reales se ha hecho hincapié en el aspecto gráfico dotando a las señales de detalles para mejorar el realismo de estas. Esto ha comportado un aumento significativo del número de polígonos existentes, por lo que se ha optado por modelar señales permisivas y absolutas las cuales se sitúan en el trayecto entre estaciones, zonas que a priori deberían de contener pocos elementos, de esta manera se podrá testar en los equipos de los usuarios su afectación al rendimiento de Trainz. También hay que añadir que estas señales se han modelado con vistas a la nueva versión de Trainz (New Era) donde se espera la implementación de un nuevo motor gráfico lo cuál redundará en una mejora significativa del rendimiento permitiendo el uso de objetos más detallados.

1. Contenido

Este pack cuenta con 8 señales luminosas adaptadas según NRV con una tolerancia de +5/-5 mm en las cotas de gálibo. No se ha tenido en cuenta la altura de la pantalla respecto al carril dado que las plataformas para vías en Trainz no se encuentran estandarizadas.

Las texturas usadas en el conjunto de la pantalla y la estructura que forma la escalera son de 2048x2048, siendo de 1024x1024 para el poste y su fijación al suelo. Estas texturas incluyen Render To Texture (RTT).

Son modelos de gran peso poligonal (5000 ÷ 7000 polys) escalonados en 5 niveles de LOD. En mi caso no he experimentado pérdida de rendimiento en la instalación de las mismas, recomiendo usar otro tipo de señales en caso de producirse dicha pérdida.

Estas señales luminosas no son compatibles con el sistema ASFA V1.0.

2. Introducción

La presente guía se presenta como una herramienta para ayudar al usuario en el proceso de señalización y acantonamiento de sus rutas en cualquier simulador.

Para ello se ofrecerá una breve descripción de los diferentes tipos de señales luminosas incluidas en este pack así como las diferentes indicaciones que ofrecen de acuerdo con el

Reglamento General de Circulación (RGC). Cabe decir que no todas las funcionalidades explicadas están implementadas en Trainz, pero debido a que algunas señales se presentan con funcionalidad parcial se ha considerado el incluir su explicación total para futuras versiones más completas y eficaces.

3.Instalación de señales

Las señales deberán instalarse a la derecha de la vía en el sentido de la marcha. En el caso de tener dos vías, la vía izquierda en el sentido de la marcha tendrá instaladas las señales a la izquierda de la vía.

En principio cada señal ofrece indicaciones a una sola vía, en el caso de ofrecer indicaciones a más vías (hasta un máximo de tres vías a la vez) se indicaran las vías afectadas mediante señales de flecha.

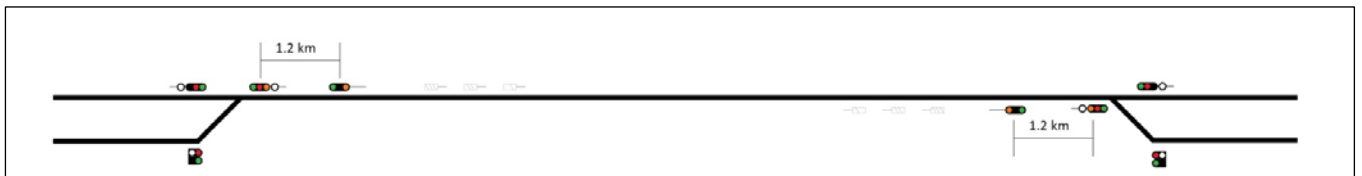


4. Tipos de señales

En este caso tenemos diferentes tipos de señales, pero una sola función, controlar la salida de las estaciones para bloqueos BLAU, BLAD, BEM y BT. Podemos elegir entre señales con luz de rebase o sin ella, y dentro de cada una podremos elegir si queremos que lleve pantalla alfanumérica o no.

Como curiosidad podréis observar que esta señal únicamente cuenta con dos posiciones: parada y vía libre. Dado que en este tipo de bloqueos entre la señal de salida de una estación y la de entrada de su colateral solo existe un único cantón, por lo que solo se podrá expedir **una** circulación, no es necesario realizar indicación de anuncio de parada.

A continuación recordamos el gráfico de instalación para bloqueos de este tipo:



5. Señales fundamentales

En este apartado se resume brevemente los aspectos de las señales modeladas en este pack basándose en el Reglamento General de Circulación (RGC).

▶ Vía Libre:



Luz verde fija

▶ Vía libre condicional:



Luz verde intermitente

Ordena al maquinista no exceder de 160 km/h al paso por la siguiente señal salvo que esta muestre indicación de vía libre.

Pantalla alfanumérica no funcional actualmente en Trainz debido a la configuración del sistema ASFA, se espera que en la próxima versión se incorpore.

► Parada:

La señal presenta el siguiente aspecto:



Ordena al maquinista parar ante ella sin rebasarla.

► Rebase autorizado:



Debido a motivos de configuración de ASFA 1.0. esta señal no incorpora ASFA, ya que dicha versión no contempla la posibilidad de tener una señal luminosa con dos focos y una luz de rebase. Por lo que el modo rebase, **queda inhabilitado** hasta que se mejore dicha versión de ASFA. Aun así, se recuerdan las normas a seguir en caso de rebase autorizado.

Ordena al maquinista:

- De un tren en la entrada de las estaciones: para ante la señal y reanudar la marcha seguidamente, si nada se opone, con marcha de maniobras hasta el punto de estacionamiento o hasta la señal siguiente. Si la luz blanca se presenta parpadeando, se procederá de la misma manera, pero sin efectuar la parada pertinente junto a la señal.
- De un tren en el interior de las estaciones: continuar con marcha de maniobras hasta la señal siguiente o hasta el piquete de la vía de estacionamiento. Cuando se trate de la salida o paso de un tren, sin existir señales de salida, la maniobra se realizará hasta rebasar las agujas de salida.
- De una maniobra: circular cuando lo ordene el agente encargado de la misma, pero no a marchar hasta la estación siguiente.

Para más información sobre señales se recomienda leer detenidamente el Reglamento General de Circulación (RGC): [Reglamento general de circulación](#)

Recuerda que para acceder a las funcionalidades ASFA debes hacer clic al botón “?” de opciones de señalización en modo ingeniero y Ctrl + clic derecho en modo maquinista

6.KUIDS

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU Derecha → kuid:281622:343

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU Izquierda → kuid:281622:344

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU con Pantalla Derecha → kuid:281622:345

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU con Pantalla Izquierda → kuid:281622:346

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU Absoluta con Pantalla Derecha → kuid:281622:347

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU Absoluta con Pantalla Izquierda → kuid:281622:348

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU Absoluta Derecha → kuid:281622:349

STR Señal ADIF Luminosa Salida BLAU Absoluta Izquierda → kuid:281622:350

7.Licencia

- Esta addon es de distribución COMPLETAMENTE GRATUITA
- Este addon ha sido creado por Alfredo (ID Alfredo_20), y su distribución única es a través de Spain Trainz Rutas.

CONDICIONES DE USO:

- Queda prohibida la utilización total o parcial de esta addon para la elaboración de otros repintados y/o modificaciones.
- Queda prohibida cualquier utilización comercial de cualquier tipo de este addon, sin el consentimiento expreso y por escrito de los autores.
- Este addon se ubica para su libre descarga sin ninguna garantía de uso y funcionamiento
- La instalación y ejecución de este addon implica la aceptación de estas condiciones de uso.